



ATAZA – Jokoen azoka
PROIEKTUAK.EUS – ZelulaGO!



Taldearen izena		
Taldeakideak eta rolak	1. Koordinatzailea:	2. Idazkaria:
	3. Materiala:	4. Denbora:

A. Jokoen katea: noren jolasean jolastuko dugu?

Talde bakoitzak zenbaki bat du. HURRENGO taldearen jokora jokatuko duzue: zuen zenbakiari bat gehitu. Azken taldeak 1. taldearen jokora jokatuko du. Horrela, talde guztiek jokatzen dute eta talde guztiek jasotzen dute balorazio bat.

ADIBIDEA: 3. taldea bazarete, 4. taldearen jokora jokatuko duzue. 6 talde bazarete eta zuek 6.a, 1. taldearen jokora jokatuko duzue.

Datua	Erantzuna
Gure taldearen zenbakia	
Jokatuko dugun jokoaren zenbakia (gurea + 1)	
Talde horren izena	

B. Balorazio-txartela: beste taldearen jokoa

Jokatu partida oso bat eta gero bete taula. Izan zintzoak eta errespetuzkoak: helburua laguntzea da, ez epaitzea.

#	Zer begiratu	BAI	EZ	Oharrak
1	Arauak ulertu ditugu galdetu gabe			
2	QR markak ondo eskaneatzen dira			
3	3D organuluak ondo ikusten dira			
4	Galderak ulertzen dira			
5	Galderen erantzunak zuzenak dira			
6	Partida amaitu da eta norbaitek irabazi du			

1. Zer da onena joko honetan? Idatzi hobekien egin dutena zure ustez.

2. Zer hobetuko zenukete? Proposamen zehatza egin (ez «ondo dago» bakarrik).

3. Okerra den galderaren bat aurkitu duzue? Idatzi zein zen eta zergatik ez den egokia.

C. Guri egin diguten balorazioa

Beste talde batek zuen jokora jokatu du eta balorazioa idatzi dizue. Irakurri lasai eta erabaki zer hobetuko duzuen. Kritika onartzea ere ikastea da.

1. Zer idatzi dute beste taldekoek gure jokoari buruz?
2. Zer aldatuko dugu gure jokoan, jaso dugun balorazioaren arabera?

Jokoaren jabeek sinatu ezazue balorazio-orria jaso duzuela:
